Page 53. Exercice 26. Fléchettes harmoniques.

Une cible est constituée de deux zones :

l'une est gagnante (G) et l'autre perdante (P). Une partie est constituée de trois jets consécutifs de fléchettes. En début de partie, un joueur possède 24 points puis, après chaque jet, il multiplie ces points par :

1er jet

Gagnante (G) :

Perdante (P) :

2e jet

Gagnante (G) :

Perdante (P) :

3e jet

Gagnante (G) :

Perdante (P) :

Paul et Mattéo ont effectué trois jets chacun :

G, P, P pour Paul et P, G, G pour Mattéo.

**a. Calcule le score de chacun.**

**b. Quel score maximal peut-on atteindre à ce jeu ?**

**c. Quel score minimal peut-on atteindre à ce jeu ?**