Page 367. Exercice 9. Trésor caché.

Un trésor est positionné de façon aléatoire dans un cadre (écran) et non visible.

Partie 1

Le joueur clique sur une position.

Le programme répond :

« gagné » si c'est sur le trésor.

sinon il répond :

« plus à gauche » ou « plus à droite »

« plus haut » ou « plus bas ».

**Écris ce programme.**

Partie 2

Le joueur clique sur une position.

Le programme répond :

« gagné » si c'est sur le trésor

sinon il donne la distance (en pixels) entre le point cliqué et le trésor.

**Écris ce programme.**