Page 367. Exercice 10. \* Animations.

Trace Ball

**1. Écris un programme qui anime un disque à la souris et garde la trace des 60 dernières positions.**

**2. Modifie ce programme pour faire afficher aussi les dernières positions avec des disques de plus en plus petits.**

**3. Modifie ce programme pour faire afficher les dernières positions avec des disques de couleurs proches mais différentes.**