Page 170. Exercice 27.

On lance un dé équilibré à dix faces (numérotées de 1 à 10). Si on obtient un nombre premier, alors on gagne 3 € ; sinon, on perd 2 €. On relance le dé une deuxième puis une troisième fois.

**a. Détermine la liste des gains et des pertes possibles pour ce jeu puis calcule la probabilité associée à chaque gain et à chaque perte.**

**b. En utilisant les réponses précédentes, détermine si on a intérêt à jouer à ce jeu.**