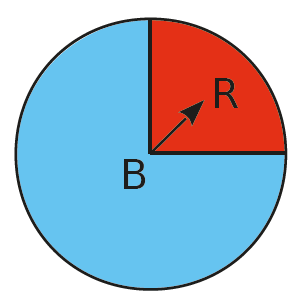
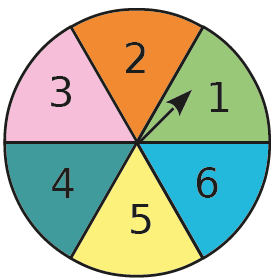
Page 169. Exercice 24.

Dans un jeu, on doit tourner deux roues.

La première roue donne la couleur bleue, avec la probabilité , ou rouge.

La deuxième roue donne un chiffre entre 1 et 6 avec la même probabilité.

**a. Indique les différents résultats possibles.**

**b. Si, après avoir tourné les roues, les aiguilles se trouvent comme sur le schéma, on note (R, 1) le résultat obtenu.**

**c. Quelle est la probabilité du résultat (R, 1) ?**

**d. Quelle est la probabilité du résultat (B, 4) ?**

**e. Quelle est la probabilité d'obtenir « Bleu » et un chiffre pair ?**

**f. Quelle est la probabilité d'obtenir « Bleu » ou un chiffre pair ?**

**g. Quelle est la probabilité d'obtenir « Rouge » et un chiffre impair ?**