Page 164. Exercice 30.

On tire une carte dans un jeu ordinaire de cinquante-deux cartes.

a. **Donne les probabilités de chacun des événements suivants :**

* « Obtenir un carreau. »
* « Obtenir un valet. »
* « Obtenir un valet de carreau. »

b. On ajoute deux jokers à ce jeu.

**Les probabilités précédentes vont-elles augmenter si un joker peut remplacer une des cartes souhaitées ?**